竖屏3D 裸眼立体显示器

Enjoy GL3D-46

GL3D-46立体显示器，以更清晰、更优异的成像效果，还原真实世界引领竖屏立体显示潮流。GL3D-46立体显示器，在不损失立体效果同时实现更高的清晰度和对比度，提升虚拟现实情境的质量，从而满足了展览展示、广告传媒等领域用户高质量的特殊需求。



GL3D-46立体显示器设备参数：

屏幕尺寸：46英寸竖屏裸眼3D广告机
最佳分辨率：1920*1080
亮度：600cd/㎡(3D)
对比度：10000：1
尺寸（W×H×D）：579.9mm×1025.7mm×98.1mm
显示面积：1018.08mm×572.67mm
重量：45kg
工作电压：100-240V
最佳观察距离：2.5-6m
技术形式：玻璃柱镜立体显示
视点数：8视点
灰阶响应时间：8ms
输入接口：VGA、HDM、S-VIDEO、DVI
功率：350W
工作环境温度：20±15℃
工作环境湿度：55±20%
色饱和度：97%

产品特点：

GL3D-46立体显示器，在立体效果明显的前提下，实现更高的清晰度和对比度，提升虚拟现实情境的图像质量，还原真实世界，引领传播潮流。

广告业应用的大屏移动传媒显示屏多为立式拼接屏，GL3D-46立体显示器能够实现无需拼接，从而满足了安防、指挥中心、娱乐行业、企业展示、广告传媒、会展中心、厂矿、电力、水利、教育、机关单位、军队等领域用户对大屏立体显示器高质量、高效果等需求。

相关链接

Enjoy GL3D-46 竖屏3D裸眼立体显示器

软件平台

1.Enjoy3D Visualizer OpenGL系列软件

Enjoy3D Visualizer OpenGL系列软件是Enjoy研发的一系列VR软件插件，是针对原有VR软件做的二次开发。在继承OpenGL相关功能的基础上，提供了用于描述三维物体模型的高级函数，并且建立了相应的高级特性的复杂库，配合Enjoy生产的立体显示屏显示，物体看上去更具有真实感。

a.可将传统的3D场景或者模型转换成具有高度真实立体感的三维影像；
b.支持目前应用比较广泛的多种VR软件（EON、Amira、Google Earth等）；
c.支持基于OpenGL的三维游戏；
d.可根据实际情况调节观看视角以及影像纵深度；
e.通过实际测试，制定人性化的参数调节范围及偏移量；
f.控制界面专业化，方便用户查看当前机器的运行和负载情况；

2.Enjoy3D Renderer for 3ds max & mayya

Enjoy3D Renderer for 3ds max & mayya是Enjoy研发的一款渲染插件，是针对3DsMax和mayya做的二次开发。在继承公共摄像机功能的基础上，提供了用于查看目标对象周围区域的高级摄像机Enjoy3D Target摄像机，并且建立了相应的Enjoy3D Renderer渲染方式，可以在Enjoy生产的立体显示屏上显示渲染后的立体三维内容。

3.Enjoy3D Movie Player（支持市面常见的9视点或者8视点）

Enjoy3D Movie Player是一款专业的3D立体视频播放软件。您无需懂得3D成像技术，只需启动Enjoy3D Movie Player，便可欣赏惟妙惟肖的3D立体视频画面，不必再担心专业知识带来的不便，不必再发愁复杂的软件操作，使用Enjoy3D Movie Player，它将为您打开这神秘的3D图像之门！

a.图像格式：支持“.mpg”、“.av”视频格式。
b.播放列表：运行时自动生成保存目录，播放列表可以添加多个文件，连续播放，也可按客户需要灵活调整播放顺序。
c.全屏效果：可实时切换的全屏效果将给您带来深刻的视觉冲击感。
d.3D场景：可实时切换绚丽多彩的3D场景效果。
e.模式转换：2D和3D的转换功能，方便您更好地观看视频。

硬件平台

1.独家玻璃柱镜光栅器件生产商

Enjoy是一家成功开发出高质量、高精度的玻璃材质光栅器件的高新技术企业。该器件已广泛应用于动态三维立体显示领域，以一流的产品质量和精湛的技术服务受到了用户的一致好评。Enjoy3D显示器的硬件核心技术便是自主研发的玻璃柱镜光栅器件，立体显示器整机成本大幅降低，且供货周期不受材料限制，随时接订单，随时可生产。

2.硬件的核心--玻璃柱镜光栅

以高透光学玻璃为基材的玻璃透镜光栅，其透光率可达95%以上，采用冷加工工艺制成，低碳环保，产品数据精度高，栅距（Pitch）和半径（r）精度在±0.0005mm范围之内，生产条件对基材的厚度无限制，采用一次成型技术，与光栅贴膜技术相比，节约中间材料，降低成本，具有图像清晰、耐冷热冲击性能优良，白画面无彩虹纹等特性，可以解决传统工艺幅面只能55寸以下的缺憾。是未来立体显示业发展选材之首选。

产品特点

1.显示立体内容：立体显示屏显示三维立体影象，还原真实世界。
2.裸眼：无需借助任何辅助设备即可观看三维立体影像效果。
3.多视点：水平观看角度达到120度。
4.高亮度：与当前世界3D显示器各厂商产品相比，有更高的亮度，对环境光线没有任何要求条件，适合各个场所的立体展示。
5.高清晰：专门算法能有效去除摩尔纹，双眼没有障碍地接受视频图像，如身临其境。
6.大纵深：视觉纵深能达到±1.5米。
7.应用范围广：适用于所有用户形象展示的场所，效果震撼。
8.便携：随时随地体验立体显示效果。

Enjoy产品优势

1. 自主知识产权

我们Enjoy3D立体显示系统的软件和硬件，全部由公司的研发人员自主开发,并已成功注册专利，我们的产品拥有自主知识产权。

2.二次开发能力

对于Enjoy来说，所具备的技术力量和技术基础，是一些厂商所不具备的，我们率先推出了玻璃柱镜光栅显示技术，使我们的产品更加具有市场竞争力。

3.片源制作模式

在片源制作方面，我们会把片源制作的技术教给用户，让用户足不出户就可以制作一部较完善的3D片源，令用户具有片源设计、制作和修改等能力，从此不用另外支付高额的片源制作费用。想怎么做就怎么做，想怎么改就怎么改，随心所欲，畅通无阻。

4.软硬件兼容性

对于我们的产品，无论是从硬件方面和软件方面，都是值得自豪和推崇的。

硬件方面：我们率先推出了玻璃柱镜显示技术，令立体显示震撼效果又上升了一个层面，图象亮度提升、画面清晰度提高，纵深效果更加明显，±1.5m的立体效果，让您更加深刻的体会到立体显示技术的震撼。

软件方面：以往播放软件仅支持NVDIA显卡，我们的3D播放软件在支持NVDIA的同时，解决了 AMD显卡的不兼容问题。让播放软件更具人性化，无论是播放软件还是配合您需求的二次开发软件及实施渲染软件，都力求让您通过简单的操作，而达到最佳的显示效果。

SouVR.com 搜维尔

虚拟现实产品供应商

3D/VR PRODUCTS ONLINE SUPERMARKET

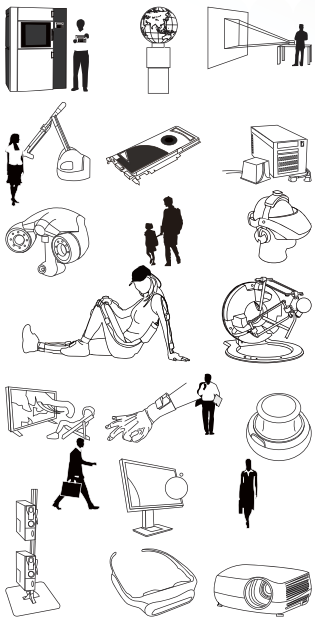
产品全面 | 价格透明 | 服务及时

作为亚洲地区超大虚拟现实、增强现实、视觉仿真软件及硬件产品的首选网络经销商，我们的目标是将SouVR建设成产品全面、价格透明、服务及时的VR产品网上超市。

SouVR的核心团队有着超过十年的VR产品营销和推广经验，已在包括研发、教育、自动化、航空航天、军事、医疗、石油天然气、数字艺术、广播及安全等领域服务过上千客户。

SouVR坚持公开、公正、合理、透明和本土化的服务理念，不断的深入与虚拟现实原厂的合作关系，旨在为大中华区客户提供真实、有效、全面的虚拟现实产品和服务。截止到目前，SouVR共有20个大类，51个小类，共2000多个产品，几乎囊括了全球所有的3D/VR产品。在此基础上， SouVR联合欧美虚拟现实原厂举办的“3D/VR产品展示季”活动，让中国客户零距离体验到新鲜、刺激、逼真的虚拟现实产品及技术，并赢得欧美原厂、业内专家和广大客户的一致好评。与此同时， SouVR还推出了《虚拟现实产品大全》，其产品种类、型号、价格等各种数据的对比，一目了然，使客户能够快速、准确的选择所需要的产品。

我们的产品线



- 立体显示器
- 立体投影机
- 立体拍摄
- 数字头盔
- 立体视频眼镜
- 液晶快门立体眼镜
- 手持式立体双目镜
- 数据手套
- 3D输入设备
- 多点触控系统
- 投影系统
- 动作捕捉系统
- 位置追踪器
- 眼动仪
- 力反馈设备
- 3D扫描器
- 3D打印机
- 解决方案
- 虚拟现实软件

联系我们

北京搜维尔国际贸易有限公司

SouVR中国站：http://www.souvr.com / www.souvr.cn
SouVR国际站： http://en.souvr.com
电话：010-50951355
传真：010-50951352
手机： 013910803448 / 13811981522/13811546370/
邮箱：sales@souvr.com
地址：北京市海淀区中关村软件园二期14号楼君正大厦B1-103

欢迎点击

虚拟现实产品大全：http://www.souvr.cn/Category_460/Index.aspx

SouVR 聚焦中国、立足中国、服务中国

www.souvr.com